



Penguin
Random
House

PRESSEMAILING

München, 20. März 2019

Liebe Kolleginnen und Kollegen in den Redaktionen,

das zweite Schulhalbjahr rast dahin und der DK Verlag hat die ideale Unterstützung für den Zeugnis-Endspurt: Von **Erstleser-Titeln**, die mit spannenden Themen zum Lesen animieren, über **Natur & Technik – kein Problem!** und unsere **memo. Wissen entdecken-Reihe** bis hin zu **Kernfragen Wirtschaft** und **Psychologie** bieten unsere Neuerscheinungen Hilfe beim Lernen und Verstehen des Schulstoffs.

Ausführliche Informationen zu unseren neuen Titeln für die Schule finden Sie auf den folgenden Seiten.

Wenn Sie Ihren Leserinnen und Lesern ein Buch vorstellen möchten, nehme ich gerne Ihre Bestellung für ein Rezensionsexemplar entgegen. Unser gesamtes Kinderbuchprogramm finden Sie auch [hier](#) im Pressebereich unserer Website. Für Rückfragen stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit herzlichen Grüßen,

Daniela Doyscher

i. A. Daniela Doyscher
Junior PR Manager
Telefon: 089-442326-244
E-Mail: daniela.doyscher@dk-germany.de





Penguin
Random
House

SUPERLESER!-Reihe

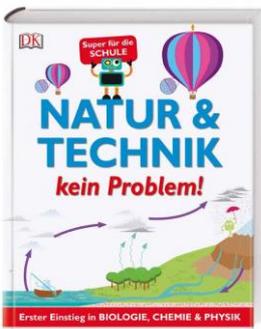
[Link zur Reihe](#)

Leseanfänger werden mit diesen Bänden schnell selbst zu „Superlesern“: Für die erste Lesestufe gibt es mit [Löwen-Abenteuer](#) und [Star Wars – Lichtschwertabenteuer](#) gleich zwei neue Titel, die mit einfacher Fibelschrift und spannenden Themen den Spaß am Lesen wecken. Die beiden Bände [Heute mal Prinzessin?](#) und [Wettlauf zum Mond](#) in der Lesestufe 2 sind für geübtere Erstleser geeignet. Für Leseprofis dreht sich alles um [Avengers – Die Geschichte der Superhelden](#), wenn sie die wichtigsten Infos zu den Superhelden, ihren Kräften, Gegnern und den Schauplätzen erfahren.



Natur und Technik – kein Problem!

[Link zum Buch](#)



Das Buch bietet eine umfassende, fächerübergreifende Einführung in die verschiedenen **naturwissenschaftlichen Themenbereiche**. Unterteilt nach den fünf Sachgebieten **Leben, Materie, Energie, Kräfte** sowie **Erde und Weltall** wird jedes Unterthema ausführlich erklärt und mit vielen praktischen Beispielen und Aufgaben veranschaulicht. Das Buch eignet sich optimal zur Vorbereitung und Begleitung des Fachunterrichts in der Unterstufe und ergänzt den Sachunterricht schulform- und klassenübergreifend.

102 ENERGIE - WAS IST ENERGIE?

Was ist Energie?

Hier ist alles, was auf der Erde oder im Universum geschieht, steckt Energie. Ohne sie gäbe es weder die bunten Explosionen eines Feuerwerks, noch das Drehen von Motoren oder die Bewegungen unserer Muskeln. Energie kann nicht vernichtet, aber gespeichert, genutzt und in andere Formen umgewandelt werden.

Formen von Energie
Energie kann in acht Formen auftreten, von denen wir hier nur einige kennen: chemische Energie, mechanische Energie, elektrische Energie, Wärmeenergie, Lichtenergie, Schallenergie, Kernenergie, magnetische Energie, potentielle Energie.

Wohin man blickt, sieht man Energie!
1. **1** Erst die gesamte auf der Erde verfügbare Energie stammt von der Sonne. Ihre Strahlungsenergie wandelt sich in chemische Energie um, die wir essen, um die Luft zu erwärmen.
2. **2** Pflanzen absorbieren die chemische Energie aus der Nahrung in Form von Photosynthese und wandeln sie in chemische Energie um, die sie zur Photosynthese nutzen.
3. **3** Unsere Muskeln wandeln die chemische Energie aus der Nahrung in Bewegungsenergie um, die sie zur Fortbewegung nutzen.
4. **4** Fahrt man bergauf, wird potentielle Energie gespeichert. Wenn man hochsteigt, wird diese Energie in kinetische Energie umgewandelt.
5. **5** Führt man bergauf, verwandelt sich die potentielle Energie in kinetische Energie, wenn man sich in die Höhe bewegt.
6. **6** Wenn man die Bremsen am Rad löst, wandelt sich kinetische Energie in Wärme- und Schallenergie umgewandelt wird.

103 ERDE UND METALLE - WASSERKREISLAUF

Wasserkreislauf

Der Wasser der Erde bewegt sich in einem nie endenden Kreislauf zwischen Meer, Luft und Land hin und her und verändert dabei häufig seinen Aggregatzustand.

WIE DER WASSERKREISLAUF FUNKTIONIERT
Die Sonne kühlt die Energie für den Wasserkreislauf. Sie sorgt dafür, dass das Wasser im Kontakt ständig in Bewegung bleibt, und dass immer wieder Wasser aus dem flüssigen Aggregatzustand der Ozeane in die Gaseform übergeht, um durch die Verdunstung in Form von Regen, Schnee, Graupel oder Hagel wieder zu fallen.

Wie der Wasserkreislauf funktioniert:
1. **1** Die Sonne kühlt die Energie für den Wasserkreislauf. Sie sorgt dafür, dass das Wasser im Kontakt ständig in Bewegung bleibt, und dass immer wieder Wasser aus dem flüssigen Aggregatzustand der Ozeane in die Gaseform übergeht, um durch die Verdunstung in Form von Regen, Schnee, Graupel oder Hagel wieder zu fallen.
2. **2** Während der Verdunstung auf der Erde steigt die Luft auf und kühlt ab. Die Wasserdampfteilchen, die in der Luft schweben und Wälder bilden.
3. **3** Die Wasserdampfteilchen, die in der Luft schweben und Wälder bilden.
4. **4** Die Wasserdampfteilchen, die in der Luft schweben und Wälder bilden.
5. **5** Die Wärme der Sonne führt Wasser auf der Erde verdunsten und in die Luft steigen. Dann verdunstet er wieder als Wasserdampf in großem Wasserdampf.
6. **6** Ein großer Teil des Regens verbleibt in den Ozeanen und in der Luft. Ein kleiner Teil des Regens verbleibt in den Ozeanen und in der Luft. Ein kleiner Teil des Regens verbleibt in den Ozeanen und in der Luft.

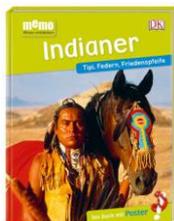


memo. Wissen entdecken-Reihe

[Link zur Reihe](#)



Für Referate, als Ergänzung zum Schulstoff oder einfach für mehr Infos zum Lieblingsthema: Die Kindersachbuch-Reihe **memo. Wissen entdecken** vermittelt Wissenswertes zu einem Themengebiet anhand hochwertiger Bilder und Grafiken, kombiniert mit kurzen Texten. Die Bücher der Reihe laden dank der vielen Abbildungen zum Blättern und Schmökern ein. Im Frühjahr erscheinen mit [Naturkatastrophen](#), [Indianer](#), [Greifvögel & Eulen](#) und [Der Zweite Weltkrieg](#) vier neue Bände.

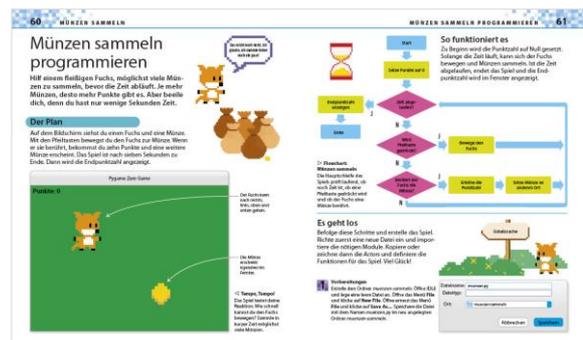
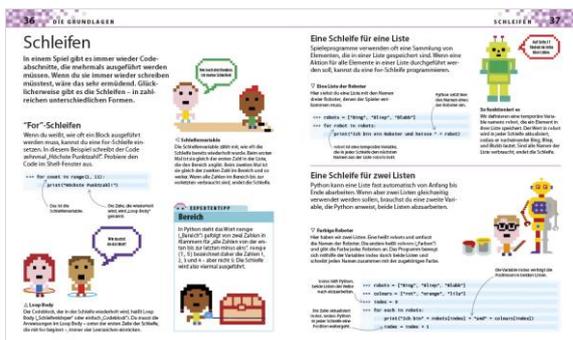


Spiele mit Python supereasy programmieren

[Link zum Buch](#)



Informatikunterricht wird an allen Schularten immer beliebter und mit diesem Buch macht Programmieren richtig Spaß. Es stellt neun spannende Projekte für Kinder vor, die mit ausführlichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen erklärt und von witzigen Illustrationen begleitet werden. Im Anhang findet sich der komplette Code zu jedem Spiel für einen genauen Abgleich zur Fehlersuche.





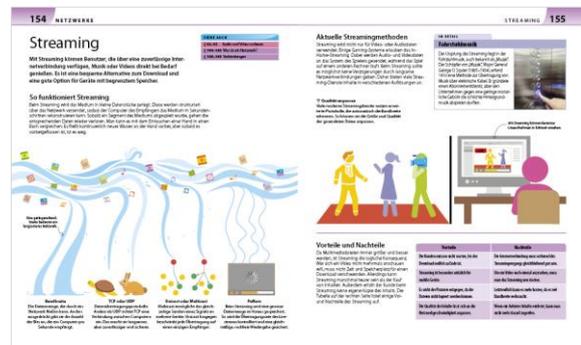
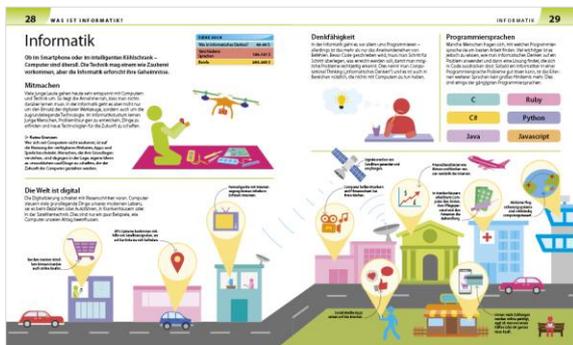
Penguin Random House

Computer und Informatik für Eltern

[Link zum Buch](#)



Wie funktionieren Hard- und Software und was passiert im Internet mit persönlichen Daten? Das Buch bietet eine wertvolle Orientierungshilfe für Eltern und Kindern in Sachen **Computer- und Mediennutzung**. Von der Grundausstattung eines Computers über Einblicke ins Programmieren, das Erstellen eigener Webseiten und Apps bis hin zum Umgang mit sozialen Medien sowie der Sicherheit im Internet werden alle wichtigen Aspekte des Themas anschaulich dargestellt.



Kernfragen Wirtschaft und Psychologie



Die neue Reihe **Kernfragen** geht den Dingen auf den Grund, leicht verständlich für jedes Alter und auf den Punkt gebracht. Im praktischen Frage-Antwort-Stil werden die Themen allgemein verständlich und mit Alltagsbezug erklärt. Den Start machen in diesem Frühjahr die beiden Bände [Wirtschaft](#) und [Psychologie](#), die sich als erster Überblick zum Thema gut für weiterführende Schulen und Studium eignen.

