



DK Verlag - Kids (Hrsg.)

Das große Buch der Technik

Von Gaming bis Weltraumteleskop – unsere Welt erklärt. Technik-Wissen für Kinder ab 10 Jahren

Spektakulärer Blick in technische Funktionsweisen von Roboter, Waschmaschine & Smartphone

- Wie die Dinge funktionieren:** mit einzigartigen Querschnitten und Grafiken die Technologie des Alltags verstehen
- 100 Abläufe und Prozesse Schritt für Schritt erklärt :** Wie erkennen Bewegungsmelder Einbrecher? Was macht eine Recycling-Anlage? Warum werden Teleskope ins Weltall geschickt?
- Blick hinter die Kulissen :** Riesige doppelseitige 3D-Grafiken zeigen detailliert das Innenleben von Gebäuden, Geräten und Maschinen.



Einzigartige visuelle Art der Wissensvermittlung

Wie funktioniert ein Herzschrittmacher? Was macht ein 3D-Drucker? Und wie gewinnt man Strom aus Sonnenlicht und Wind? Fragen über Fragen! Dieses **umfangreiche Nachschlagewerk begeistert die ganze Familie. Einzigartige Infografiken und Querschnitte** zerlegen Geräte und Maschinen und erlauben einen **Blick in die gut geölte Maschinerie** der technischen Prozesse unserer Welt. So werden komplexe Abläufe, die sich versteckt hinter Wänden oder Gehäusen abspielen, detailliert und anschaulich erklärt. **Eindrücklicher und detailreicher, als Wikipedia, Schulbuch & Co. es jemals könnten.**

So funktioniert die Welt! Die einzigartige Enzyklopädie mit faszinierenden Querschnitten enthüllt die verborgenen Abläufe der Technik.

DK Verlag - Kids (Hrsg.)

Das große Buch der Technik

Von Gaming bis Weltraumteleskop – unsere Welt erklärt. Technik-Wissen für Kinder ab 10 Jahren

ISBN 978-3-8310-5023-9

208 Seiten, 242 x 287 mm

Mit farbigen Fotos, Illustrationen, 3-D-Zeichnungen, Infografiken und Querschnitten

€ 24,95 (D) / € 25,70 (A)

Erscheint am 28.02.2025

Ab 10 Jahren